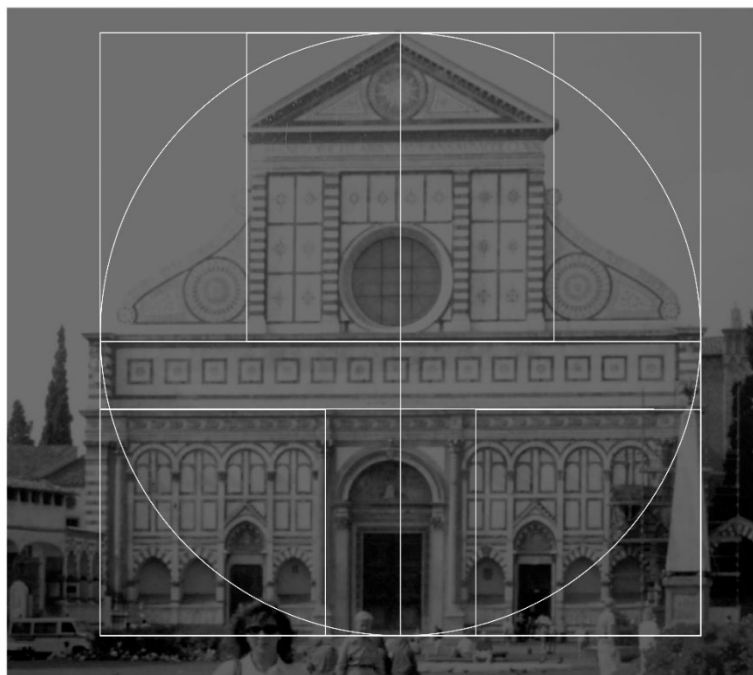


ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS-PÁG. 19

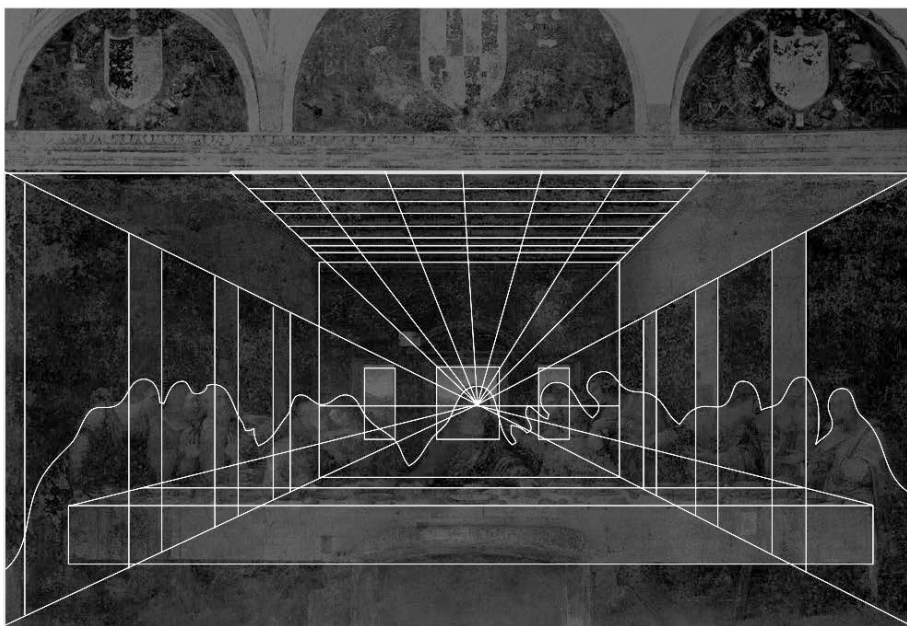
1. Esta fotografía pertenece a la fachada de la iglesia de Santa María Novella, en Florencia, edificada por Alberti. Dibuja en tu cuaderno de dibujo las relaciones áureas que existen en dicha fachada.



Fig. 19. Iglesia de Santa María Novella, Florencia.



2. Sobre una fotocopia de una obra pictórica del Renacimiento, dibuja los elementos necesarios que definen la perspectiva.

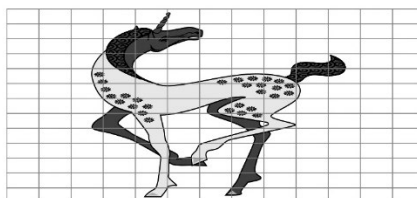
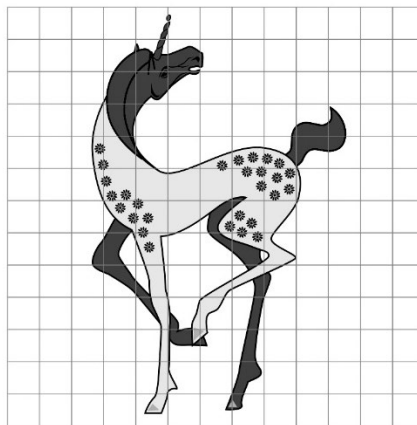


3. Realiza en tu cuaderno de dibujo un dibujo sencillo y cuadrículalo. En otra lámina realiza la misma cuadrícula pero cambiando sus proporciones. Trata de dibujar el primer dibujo respetando la nueva cuadrícula. Estarás realizando un dibujo anamórfico.



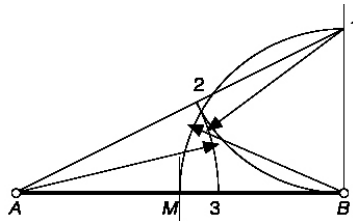
Fig. 20. Los Embajadores, de Hans Holbein, con una calavera anamórfica.

Las soluciones son infinitas, dependen de la imaginación del alumnado.



4. Diseña el logotipo de una agencia de viajes, con la condición de que tiene que estar relacionado con el número de oro.

Las soluciones son infinitas, dependen de la imaginación del alumnado.

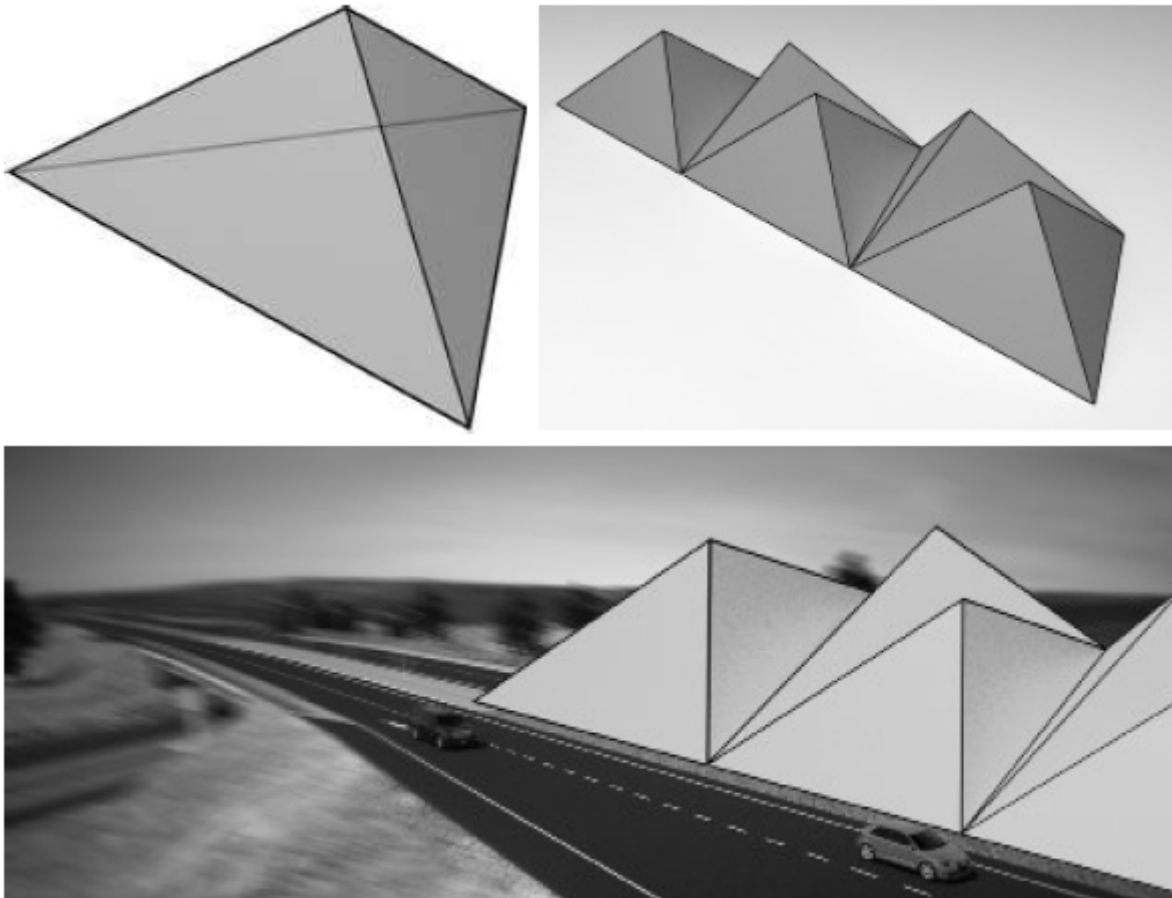


5. Dibuja en un A4 una malla modular. Trata de reflejar en ella dinamismo y velocidad.

Las soluciones son infinitas, dependen de la imaginación del alumnado.

6. Crea un módulo tridimensional. Repítelo las veces necesarias para la realización de la maqueta de un edificio comercial.

Las soluciones son infinitas, dependen de la imaginación del alumnado:



7. Investigad y analizad en equipos de cuatro compañeros los campos de acción y aplicaciones del dibujo técnico en uno de los siguientes campos: arquitectónico, mecánico, eléctrico y electrónico, geológico o urbanístico. Elaborad una pequeña presentación en formato digital y exponedla en clase. Responded al turno final de preguntas.

Es evidente que las soluciones son numerosas y muy variadas, podemos aportar una serie de enlaces a internet como ejemplo de presentaciones. Recomendamos el programa Prezi, sencillo y gratuito o también PowerPoint.

Los enlaces pueden servir como ejemplo:

<https://prezi.com/lz1xgumxlj6r/el-dibujo-tecnico/>

<https://prezi.com/psk9dgo7dbpl/el-dibujo-tecnico-en-la-arquitectura/>

<https://prezi.com/gmt2occkqjlu/manual-de-normas-de-aplicacion-para-dibujo-tecnico/>

<https://prezi.com/xadajpczuo78/aplicaciones-del-dibujo-tecnico/>

8. Como ya sabéis, el dibujo técnico tiene aplicaciones muy diversas. Para observar como interactúan el diseño artístico, el dibujo técnico y el mecánico, y su aplicación en un ejemplo concreto, os proponemos el proyecto de un coche de gomas. Para ello, formad equipos de tres o cuatro compañeros y compañeras y visualizad varios videos en internet en los que se explique como construir un motor de gomas. Podéis comenzar por los siguientes:

- <<https://bit.ly/3zzzRP0>>
- <<https://bit.ly/34vLlaP>>
- <<https://bit.ly/3q3FCBk>>
- <<https://bit.ly/3HJLtC0>>

- a) Dibujad en un A4 el diseño de la carcasa del coche.
- b) Dibujad en planta, alzado y perfil el diseño elegido del coche.
- c) Dibujad el desarrollo de la carcasa del coche y luego recortadla y montadla.
- d) Dibujad en un A4 el diseño del chasis del coche.
- e) Dibujad en planta, alzado y perfil las piezas del coche a E 1:1.
- f) Construid y montad el chasis del coche con los elementos elegidos.
- g) Unid la carcasa y el chasis.
- h) Realizad una competición con los otros equipos del aula.

NOTA: Esta actividad se puede realizar también como proyecto fin de curso.

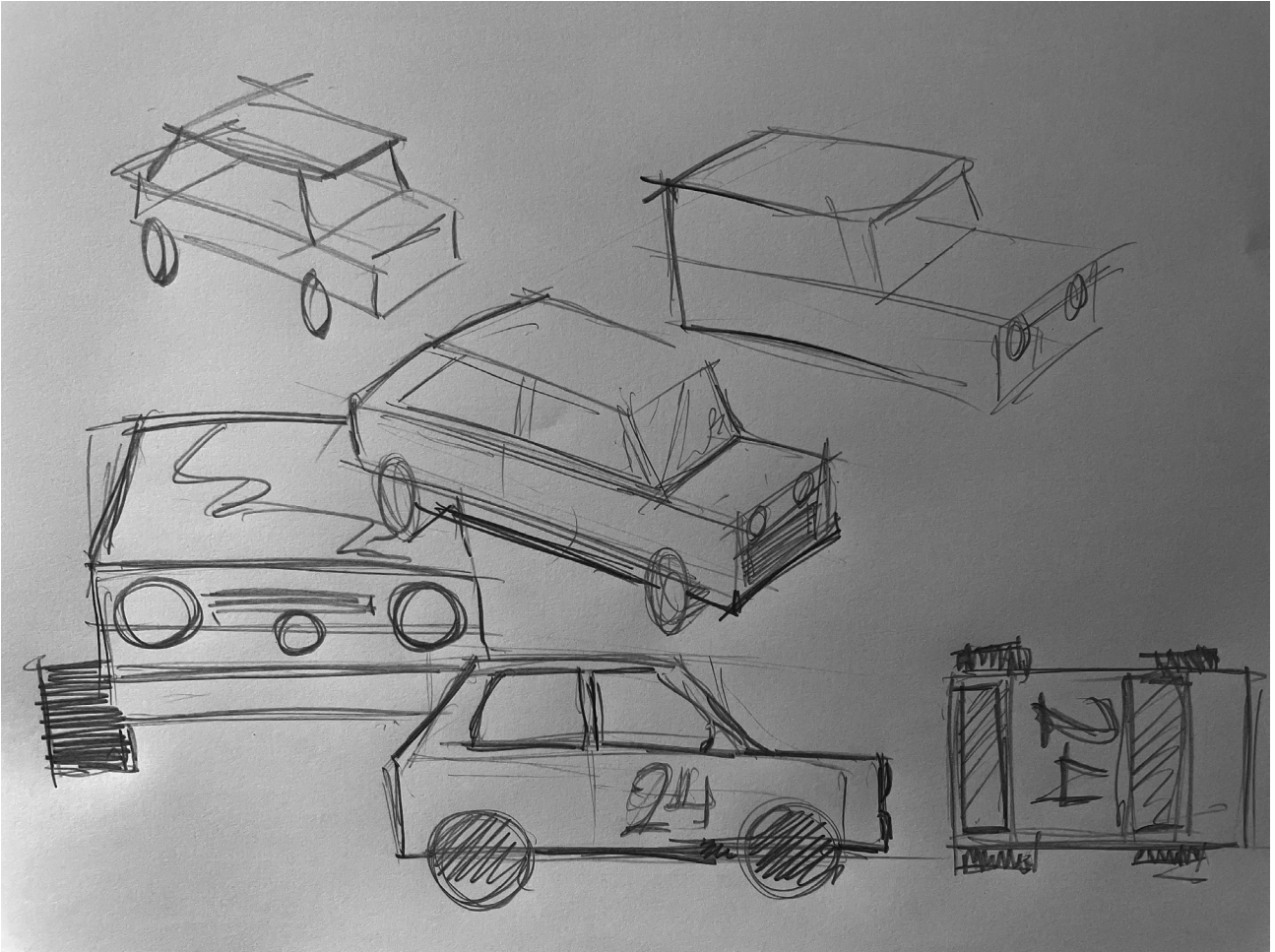
Existen numerosos ejemplos de videos que se pueden observar como ejemplo para realizar un motor de gomas para aplicarlo a un pequeño coche, como ejemplo tenemos:

<https://www.youtube.com/watch?v=nA64pSYu8uE>

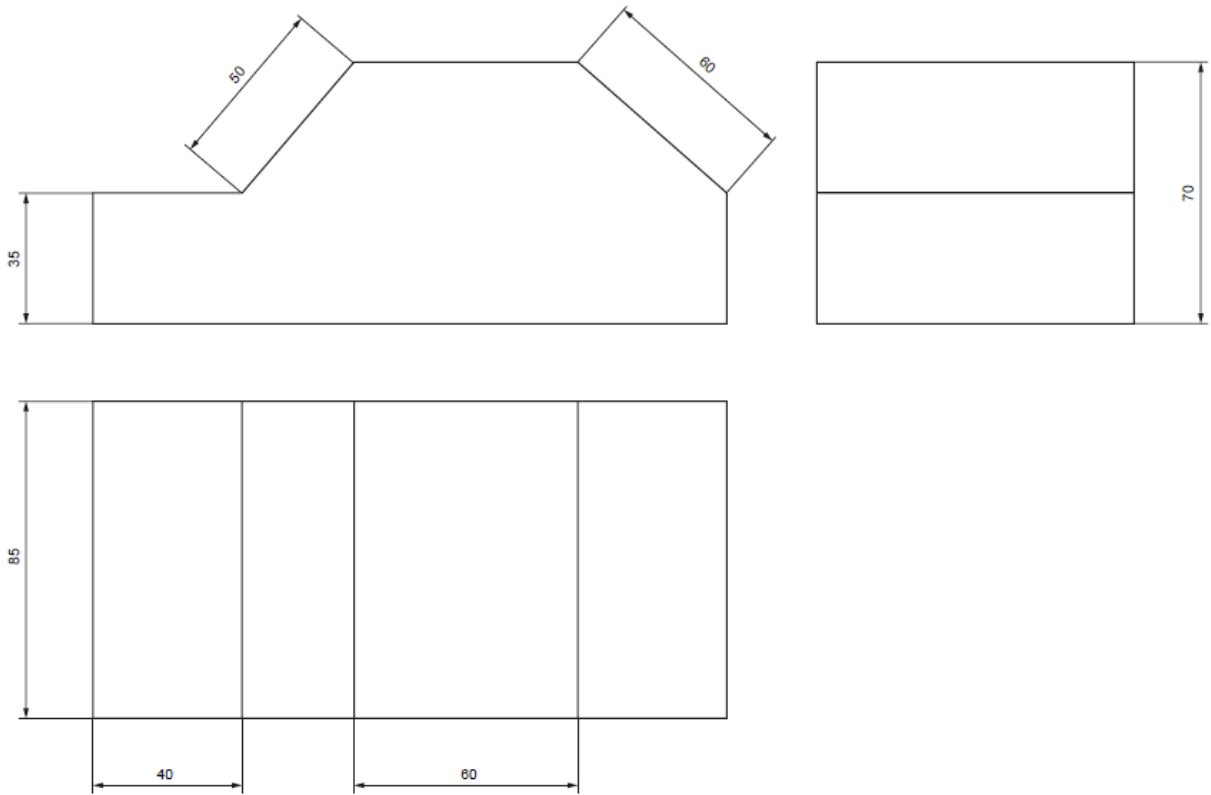
<https://www.youtube.com/watch?v=ywZwBAzge-g>

<https://www.youtube.com/watch?v=2Lp4nmxErJM>

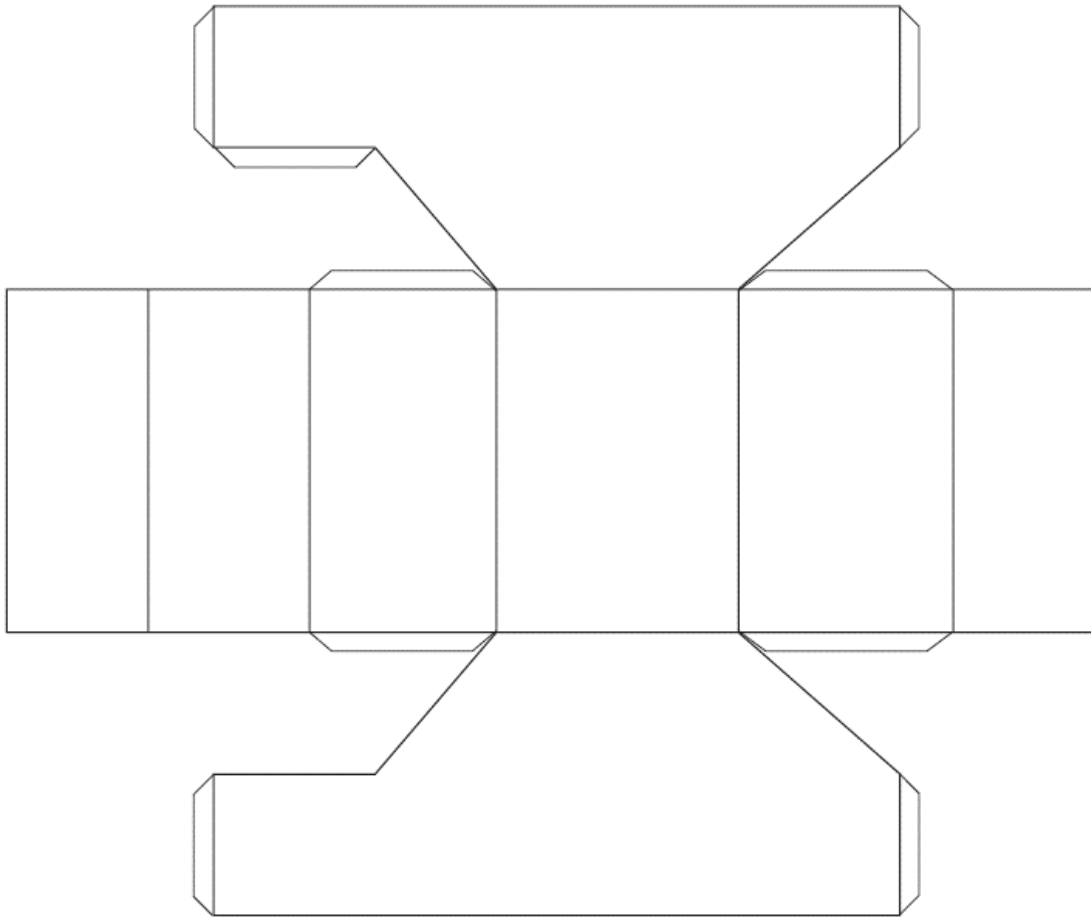
a)



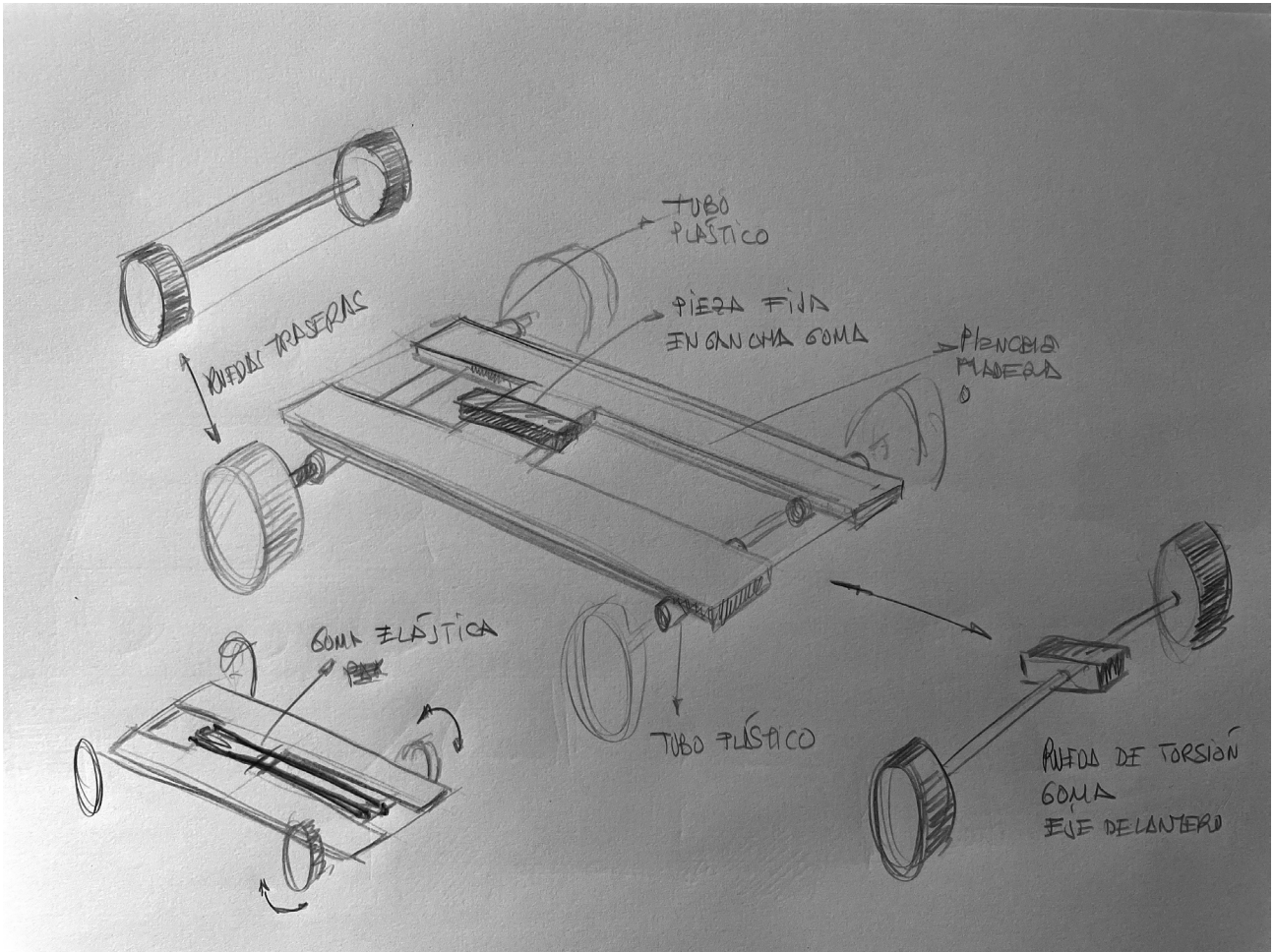
b)



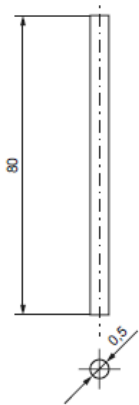
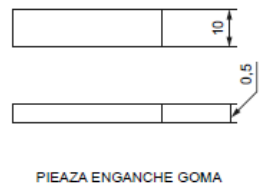
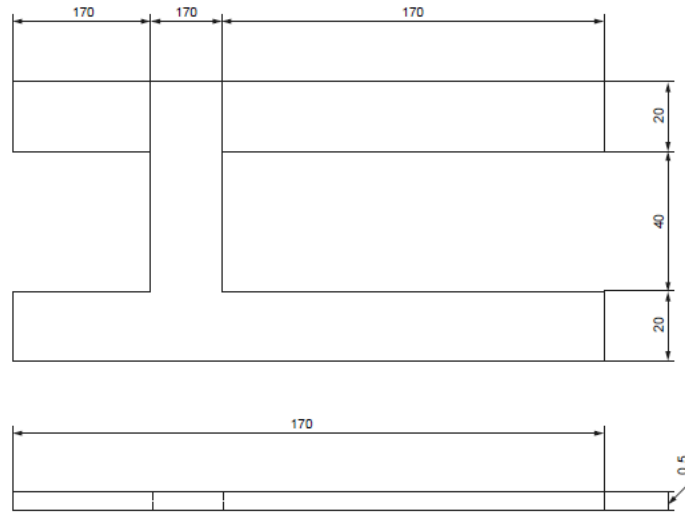
c)



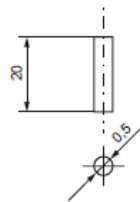
d)



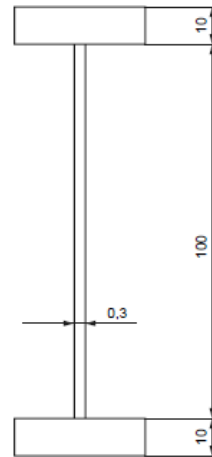
e)



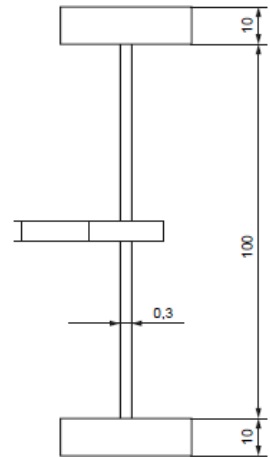
TUBO SOPORTE EJE DELANTERO



2 TUBOS SOPORTE EJE TRASERO

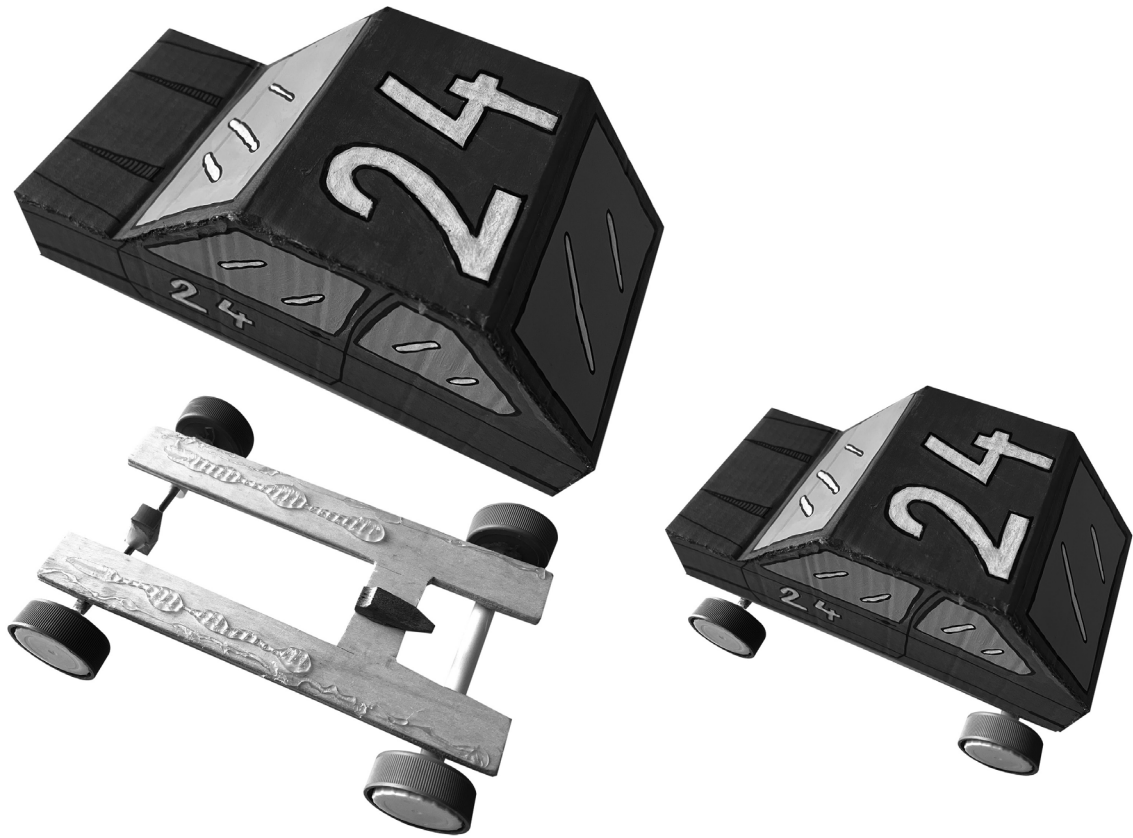


RUEDA Y EJE DELANTERO



RUEDA Y EJE TRASERO

f) y g)



h)

Otros ejemplos de coches con motor de gomas.

